

Übersicht

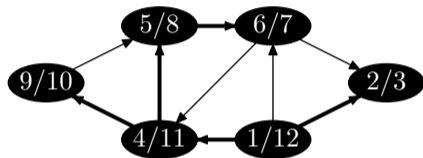
- 3 Graphalgorithmen
 - Darstellung von Graphen
 - **Tiefensuche**
 - Starke Komponenten
 - Topologisches Sortieren
 - Kürzeste Pfade
 - Netzwerkalgorithmen
 - Minimale Spann bäume

Tiefensuche

Tiefensuche ist ein sehr mächtiges Verfahren, das iterativ alle Knoten eines gerichteten oder ungerichteten Graphen besucht.

- Sie startet bei einem gegebenen Knoten und färbt die Knoten mit den Farben weiß, grau und schwarz.
- Sie berechnet einen gerichteten **Tiefensuchwald**, der bei einem ungerichteten Graph ein Baum ist.
- Sie ordnet jedem Knoten eine Anfangs- und eine Endzeit zu.
- Alle Zeiten sind verschieden.
- Die Kanten des Graphen werden als **Baum-, Vorwärts-, Rückwärts- oder Querkanten** klassifiziert.

Tiefensuche – Beispiel



- Die Kanten des Tiefensuchwaldes sind dick dargestellt.
- Ein Knoten ist anfangs weiß.
- Ein Knoten ist grau, während er aktiv ist.
- Danach wird er schwarz.

Noch ein Beispiel



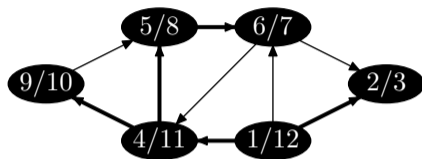
Java

```
public static<V> void DFS(Graph<V> G, Map<V, Integer> d,
    Map<V, Integer> f, Map<V, V> p) {
    Map<V, Integer> color = new HashMap<V, Integer>();
    for(V u : G.allNodes())
        color.put(u, WHITE);
    int time = 0;
    for(V u : G.allNodes())
        if(color.get(u) == WHITE)
            time = DFS(G, u, time, color, d, f, p);
}
```

Java

```
public static <V> int DFS(Graph<V> G, V u, int t, Map<V, Integer> c,  
    Map<V, Integer> d, Map<V, Integer> f, Map<V, V> p) {  
    d.put(u, ++t);  
    c.put(u, GRAY);  
    for(V v : G.neighbors(u))  
        if(c.get(v) == WHITE) {  
            p.put(v, u);  
            t = DFS(G, v, t, c, d, f, p);  
        }  
    f.put(u, ++t);  
    c.put(u, BLACK);  
    return t;  
}
```

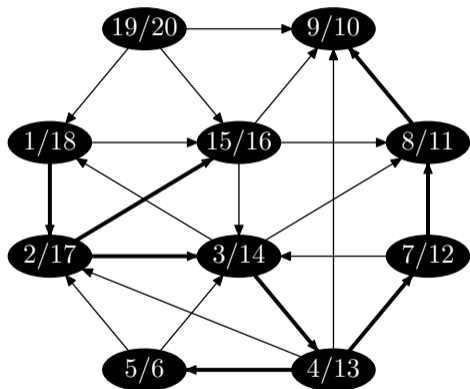
Taxonomie der Kanten



- 1 Eine **Baumkante** ist im DFS-Wald (geht von einem Knoten zu einem seiner Kinder im DFS-Wald).
- 2 Eine **Vorwärtskante** geht von einem Knoten zu einem seiner Nachfahren im DFS-Wald (aber nicht Kind).
- 3 Eine **Rückwärtskante** geht von einem Knoten zu einem seiner Vorfahren im DFS-Wald.
- 4 Eine **Querkante** verbindet zwei im DFS-Wald unvergleichbare Knoten.

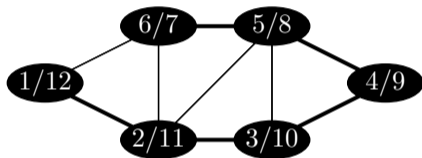
Frage: Welchen Typ hat jede Kante in diesem Beispiel?

Taxonomie der Kanten



Frage: Welchen Typ hat jede Kante in diesem Beispiel?

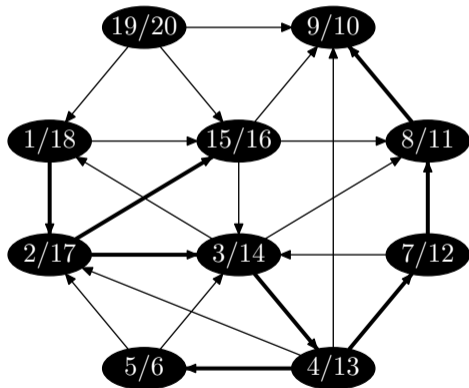
DFS – Ungerichtete Graphen



Wir erhalten immer einen Baum, wenn der Graph zusammenhängend ist.

Implementierung: Eine ungerichtete Kante wird durch Kanten in beide Richtungen dargestellt.

Taxonomie der Kanten



Betrachte Kante (u, v) :

- 1 $d(u) < d(v)$ und $f(v) < f(u)$
 \iff
 Baum- oder Vorwärtskante
- 2 $d(v) < d(u)$ und $f(u) < f(v)$
 \iff
 Rückwärtskante
- 3 sonst Querkante

Tiefensuche

Theorem

Gegeben sei ein gerichteter Graph $G = (V, E)$ (in Adjazenzlistendarstellung). Durch Tiefensuche kann ein DFS-Wald inklusive der Funktionen $d: V \rightarrow \mathbf{N}$, $f: V \rightarrow \mathbf{N}$ in $O(|V| + |E|)$ Schritten (also in linearer Zeit) berechnet werden.

Beweis.

(Skizze) Solange ein Knoten grau ist, wird jede inzidente Kante einmal besucht. Jeder Knoten wechselt seine Farbe nur zweimal, jedesmal mit konstantem Aufwand. Jede Kante wird daher ebenfalls nur einmal besucht. □

Zusammenhangskomponenten

Definition

Es sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter Graph. Ein **Pfad** der Länge k von u_1 nach u_{k+1} ist eine Folge $(u_1, u_2), (u_2, u_3), \dots, (u_k, u_{k+1})$ von Kanten aus E wobei u_1, \dots, u_{k+1} paarweise verschieden sind.

Wir sagen u und v sind **zusammenhängend**, wenn es einen Pfad von u nach v gibt.

Eine Menge $C \subseteq V$ ist eine **Zusammenhangskomponente**, wenn alle Knoten in C zusammenhängend sind und es keine echte Obermenge von C mit dieser Eigenschaft gibt.

(Alternativ: Die Zusammenhangskomponenten sind die Äquivalenzklassen der Relation „zusammenhängend“.)

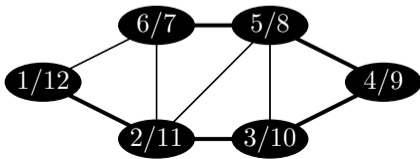
Zusammenhangskomponenten

Theorem

Die Zusammenhangskomponenten eines ungerichteten Graphen können in linearer Zeit gefunden werden.

Beweis.

Die Knoten, die jeweils in einem Aufruf der Tiefensuche schwarz werden, gehören zu einer Komponente. □



Finden von Kreisen

Theorem

Gegeben sei ein gerichteter Graph G . Dann können wir in linearer Zeit feststellen, ob G azyklisch ist (keine Kreise enthält).

Beweis.

Führe eine Tiefensuche auf G aus.

Behauptung: G ist genau dann azyklisch, wenn es keine Rückwärtskanten gibt.

\Rightarrow Wenn es eine Rückwärtskante von u nach v gibt, dann gibt es auch einen Pfad von v nach u im DFS-Wald. Dies ist ein Kreis.

\Leftarrow Angenommen es gibt einen Kreis. Sei u der Knoten auf dem Kreis mit minimalem $d(u)$ und v der Knoten auf dem Kreis vor u . Dann gilt $d(u) < d(v)$ und $f(v) < d(u)$. Also ist (v, u) eine Rückwärtskante. □