Mergesort

Algorithmus

```
procedure mergesort(l, r) :
  if l ≥ r then return fi;
  m := ⌈(r + l)/2⌉;
  mergesort(l, m − 1);
  mergesort(m, r);
  i := l; j := m; k := l;
  while k ≤ r do
    if a[i] ≤ a[j] and i < m or j > r
    then b[k] := a[i]; k := k + 1; i := i + 1
    else b[k] := a[j]; k := k + 1; j := j + 1 fi
  od;
  for k = l, ..., r do a[k] := b[k] od
```

Analyse von Mergesort

Das Mischen dauert $\Theta(n)$.

Sei $T(n)$ die Laufzeit. Wir erhalten die Gleichung

$$T(n) = \Theta(n) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + T(\lceil n/2 \rceil).$$

Falls n eine Zweierpotenz ist, gilt

$$T(n) \leq cn + 2T(n/2).$$

Wiederholtes Einsetzen liefert

$$T(n) \leq c\left(n + 2\frac{n}{2} + 4\frac{n}{4} + \cdots\right) = O(n \log n).$$

Mergesort

Mergesort hat interessante Eigenschaften:

1. Der Teile-Teil ist sehr einfach.
2. Der Conquer-Teil ist kompliziert.
3. Er verbraucht viel Speicherplatz (nicht „in-place“)
4. Er ist stabil (gleiche Schlüssel behalten ihre Reihenfolge)
5. ...

Quicksort

Wir sortieren ein unsortiertes Array durch einen Divide-and-Conquer–Algorithmus:

Eingabe:

67	32	17	36	3	4	79	14	31	23	71	74	73	33	14	12

Ausgabe:

3	4	12	14	14	17	23	31	32	33	36	67	71	73	74	79

Frage: Wie zerteilen wir die Eingabe in zwei unabhängige Teilprobleme auf eine andere Art?

Quicksort

Wir sortieren ein unsortiertes Array durch einen Divide-and-Conquer–Algorithmus:

Eingabe:

67	32	17	36	3	4	79	14	31	23	71	74	73	33	14	12

Ausgabe:

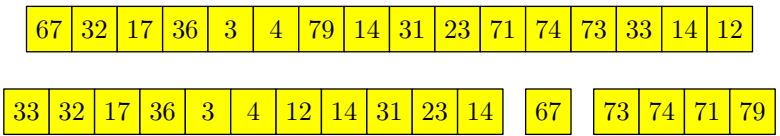
3	4	12	14	14	17	23	31	32	33	36	67	71	73	74	79

Frage: Wie zerteilen wir die Eingabe in zwei unabhängige Teilprobleme auf eine andere Art?

Quicksort

Anstatt in der Mitte zu teilen, wählen wir ein Pivot-Element p und teilen in drei Teile:

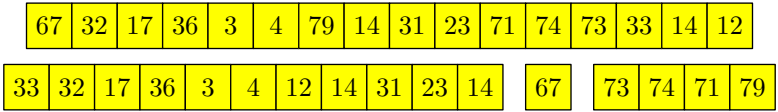
1. Alle Schlüssel kleiner als p
2. p selbst
3. Alle Schlüssel größer als p



Sortiere dann rekursiv den ersten und dritten Teil.

Quicksort

Quicksort



Algorithmus

procedure quicksort(L, R) :
  if $R \leq L$ **then return fi**;
  $p := a[L]$; $l := L$; $r := R + 1$;
  do
    do $l := l + 1$ **while** $a[l] < p$;
    do $r := r - 1$ **while** $p < a[r]$;
    vertausche a[l] und a[r];
  while $l < r$;
  $temp := a[r]$; $a[L] := a[l]$; $a[l] := temp$; $a[r] := p$;
  quicksort(L, r − 1); quicksort(r + 1, R)

Analyse von Quicksort

Wir nehmen an, die Eingabe besteht aus n paarweise verschiedenen Zahlen und daß jede Permutation gleich wahrscheinlich ist.

Was ist der Erwartungswert der Laufzeit?

Wir werden nur die Anzahl der Vergleiche analysieren.

Sei C_n die erwartete Anzahl von Vergleichen für eine Eingabe der Länge n.

Analyse von Quicksort

1. Offensichtlich ist $C_0 = C_1 = 0$.
2. Die Anzahl der direkten Vergleiche ist $n + 1$.
3. Falls k die endgültige Position des Pivot-Elements ist, dann gibt es noch C_{k-1} und C_{n-k} Vergleiche in den beiden rekursiven Aufrufen.
4. Falls $n \geq 2$, dann

$$C_n = n + 1 + \frac{1}{n} \sum_{k=1}^{n} (C_{k-1} + C_{n-k}).$$

Um einen geschlossenen Ausdruck für C_n zu erhalten, lösen wir diese Rekursionsgleichung.

Analyse von Quicksort

Sei $n \geq 2$. Sei $D_n = nC_n$. Dann

$$D_{n+1} - D_n = \Big((n+1)(n+2) + \sum_{k=1}^{n+1}(C_{k-1} + C_{n+1-k})\Big) - \Big(n(n+1) + \sum_{k=1}^{n}(C_{k-1} + C_{n-k})\Big)$$
$$= 2(n+1) + C_n + C_n = 2(n+1) + 2D_n/n$$

und wir erhalten die Rekursionsgleichung

$$D_{n+1} = 2(n+1) + \frac{n+2}{n} D_n.$$

Dividieren durch $(n+1)(n+2)$ ergibt

$$\frac{D_{n+1}}{(n+1)(n+2)} = \frac{2}{n+2} + \frac{D_n}{n(n+1)} \text{ für } n \geq 2.$$

Analyse von Quicksort

$$\frac{D_{n+1}}{(n+1)(n+2)} = \frac{2}{n+2} + \frac{D_n}{n(n+1)} \text{ für } n \geq 2.$$

Wiederholtes Einsetzen ergibt für $n \geq 3$

$$\frac{D_n}{n(n+1)} = \frac{2}{n+1} + \frac{2}{n} + \cdots + \frac{2}{5} + \frac{D_2}{6}$$

oder

$$\begin{aligned} C_n =& (n+1)\Big(\frac{2}{n+1} + \frac{2}{n} + \cdots + \frac{2}{5}\Big) + (n+1)\frac{C_2}{3} \\ =& 2nH_n + O(n) = 2n\ln(n) + O(n). \end{aligned}$$

Die durchschnittliche Laufzeit von Quicksort ist $O(n \log n)$.

Java

```
public void quicksort() {
  Stack⟨Pair⟨Integer, Integer⟩⟩ stack = new Stack⟨Pair⟨Integer, Integer⟩⟩();
  stack.push(new Pair⟨Integer, Integer⟩(1, size() − 1));
  int min = 0;
  for(int i = 1; i < size(); i++) if(less(i, min)) min = i;
  D t = get(0); set(0, get(min)); set(min, t);
  while(!stack.isempty()) {
    Pair⟨Integer, Integer⟩ p = stack.pop();
    int l = p.first(), r = p.second();
    int i = l − 1, j = r, pivot = j;
      do { i++; } while(less(i, pivot));
      do { j−−; } while(less(pivot, j));
      t = get(i); set(i, get(j)); set(j, t);
    } while(i < j);
    set(j, get(i)); set(i, get(r)); set(r, t);
    if(r − i > 1) stack.push(new Pair⟨Integer, Integer⟩(i + 1, r));
    if(i − l > 1) stack.push(new Pair⟨Integer, Integer⟩(l, i − 1));
  }
}
```

Java

```
public void quicksort(int a[]) {
  Stack⟨Pair⟨Integer, Integer⟩⟩ stack = new Stack⟨Pair⟨Integer, Integer⟩⟩();
  stack.push(new Pair⟨Integer, Integer⟩(1, a.length − 1));
  int min = 0;
  for(int i = 1; i < a.length; i++) if(a[i] < a[min]) min = i;
  int t = a[0]; a[0] = a[min]; a[min] = t;
  while(!stack.isempty()) {
    Pair⟨Integer, Integer⟩ p = stack.pop();
    int l = p.first(), r = p.second();
    int i = l − 1, j = r, pivot = j;
      do { i++; } while(a[i] < a[pivot]);
      do { j−−; } while(a[j] > a[pivot]);
      t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t;
    } while(i < j);
    a[j] = a[i]; a[i] = a[r]; a[r] = t;
    if(r − i > 1) stack.push(new Pair⟨Integer, Integer⟩(i + 1, r));
    if(i − l > 1) stack.push(new Pair⟨Integer, Integer⟩(l, i − 1));
  }
}
```

Quicksort

Quicksort hat evenfalls interessante Eigenschaften:

1. Der Teile-Teil ist schwierig.
2. Der Herrsche-Teil ist sehr einfach.
3. Die durchschnittliche Laufzeit ist sehr gut.
4. Die worst-case Laufzeit ist sehr schlecht.
5. Die innere Schleife ist sehr schnell.