Einige Notationen

Es ist bequem einige Abkürzungen zu verwenden:

•
$$f(X,Y) = \sum_{x \in X} \sum_{y \in Y} f(x,y)$$
 für $X,Y \subseteq V$

•
$$f(x, Y) = \sum_{y \in Y} f(x, y)$$
 für $Y \subseteq V$

•
$$f(X,y) = \sum_{x \in X} f(x,y)$$
 für $X \subseteq V$

•
$$X - y$$
 statt $X - \{y\}$



Netzwerkalgorithmen

Lemma A

Falls f ein s-t-Fluß für G = (V, E) ist, dann gilt:

- f(X,X) = 0 für $X \subseteq V$
- f(X,Y) = -f(Y,X) für $X,Y \subseteq V$

Dieses Lemma ist sehr nützlich, um wichtige Eigenschaften über Flüsse abzuleiten.



Lemma A

Um Lemma A zu beweisen, dürfen wir nur die Eigenschaften eines s-t-Flusses verwenden, also Zulässigkeit, Symmetrie und Flußerhaltung. Beweis für f(X,X)=0:

$$f(X,X) = \frac{1}{2} \left(\sum_{x_1 \in X} \sum_{x_2 \in X} f(x_1, x_2) + \sum_{x_1 \in X} \sum_{x_2 \in X} f(x_1, x_2) \right)$$

$$= \frac{1}{2} \left(\sum_{x_1 \in X} \sum_{x_2 \in X} f(x_1, x_2) + \sum_{x_1 \in X} \sum_{x_2 \in X} f(x_2, x_1) \right)$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{x_1 \in X} \sum_{x_2 \in X} \left(f(x_1, x_2) + f(x_2, x_1) \right) = 0$$

Hier genügt die Symmetrie allein! (Rest als Übungsaufgabe.)



Der Fluß in die Senke sollte intuitiv dem Fluß aus der Quelle entsprechen:

$$f(s,V)=f(V,t)$$

$$f(s,V) = f(V,V) - f(V-s,V)$$

$$= -f(V-s,V)$$

$$= f(V,V-s)$$

$$= f(V,t) + f(V,V-s-t)$$

$$= f(V,t) \text{ wegen Flußerhaltun}$$



Der Fluß in die Senke sollte intuitiv dem Fluß aus der Quelle entsprechen:

$$f(s,V)=f(V,t)$$

$$f(s, V) = f(V, V) - f(V - s, V)$$

$$= -f(V - s, V)$$

$$= f(V, V - s)$$

$$= f(V, t) + f(V, V - s - t)$$

$$= f(V, t) \text{ wegen Flußerhaltun}$$



Der Fluß in die Senke sollte intuitiv dem Fluß aus der Quelle entsprechen:

$$f(s,V)=f(V,t)$$

$$f(s, V) = f(V, V) - f(V - s, V)$$

$$= -f(V - s, V)$$

$$= f(V, V - s)$$

$$= f(V, t) + f(V, V - s - t)$$

$$= f(V, t) \text{ wegen Flußerhaltung}$$



Der Fluß in die Senke sollte intuitiv dem Fluß aus der Quelle entsprechen:

$$f(s,V)=f(V,t)$$

$$f(s, V) = f(V, V) - f(V - s, V)$$

$$= -f(V - s, V)$$

$$= f(V, V - s)$$

$$= f(V, t) + f(V, V - s - t)$$

$$= f(V, t) \text{ wegen Flußerhaltun}$$



Der Fluß in die Senke sollte intuitiv dem Fluß aus der Quelle entsprechen:

$$f(s,V)=f(V,t)$$

$$f(s, V) = f(V, V) - f(V - s, V)$$

$$= -f(V - s, V)$$

$$= f(V, V - s)$$

$$= f(V, t) + f(V, V - s - t)$$

$$= f(V, t) \text{ wegen Flußerhaltung}$$



Der Fluß in die Senke sollte intuitiv dem Fluß aus der Quelle entsprechen:

$$f(s,V)=f(V,t)$$

$$f(s, V) = f(V, V) - f(V - s, V)$$

$$= -f(V - s, V)$$

$$= f(V, V - s)$$

$$= f(V, t) + f(V, V - s - t)$$

$$= f(V, t) \text{ wegen Flußerhaltung}$$



Residualnetzwerke

"Netzwerk minus Fluß = Residualnetzwerk"

Definition

Gegeben ist ein Netzwerk G = (V, E) und ein Fluß f. Das Residualnetzwerk $G_f = (V, E_f)$ zu G und f ist definiert vermöge

$$E_f = \{ (u, v) \in V \times V \mid c_f(u, v) > 0 \},$$

wobei

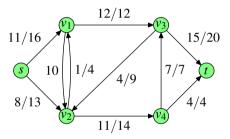
$$c_f(u,v)=c(u,v)-f(u,v).$$

cf ist die Restkapazität.

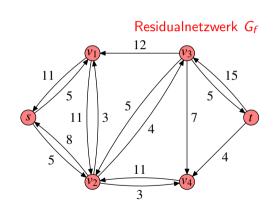
Das s-t-Netzwerk G_f hat die Kapazitäten c_f .



Beispiel



s-t-Netzwerk G mit Fluß f

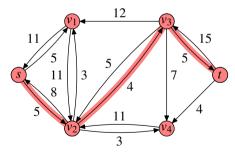




Augmentierende Pfade

Ein s-t-Pfad p in G_f heißt augmentierender Pfad.

 $c_f(p) = \min\{c_f(u, v) \mid (u, v) \text{ ist auf } p\}$ heißt Restkapazität von p. Beispiel:



Die Restkapazität dieses Pfades ist 4.



Die Ford-Fulkerson-Methode

Algorithmus

Initialisiere Fluß f zu 0

while es gibt einen augmentierenden Pfad p

do augmentiere f entlang p

return f

$$f_p(u,v) = egin{cases} c_f(p) & ext{falls } (u,v) ext{ auf } p \ -c_f(p) & ext{falls } (v,u) ext{ auf } p \ 0 & ext{sonst} \end{cases}$$

Augmentiere f entlang p: $f := f + f_p$

 f_p ist ein Fluß in G_t



Die Ford-Fulkerson-Methode

Algorithmus

Initialisiere Fluß f zu 0

while es gibt einen augmentierenden Pfad p

do augmentiere f entlang p

return f

$$f_p(u,v) = egin{cases} c_f(p) & ext{falls } (u,v) ext{ auf } p \ -c_f(p) & ext{falls } (v,u) ext{ auf } p \ 0 & ext{sonst} \end{cases}$$

Augmentiere f entlang p: $f := f + f_p$

 f_p ist ein Fluß in G_f

